**变量声明和定义**

变量的声明和定义类似C语言的static文法，这些声明的变量是operator内的静态变量。

**state内声明变量的作用域**

state中变量可以被init函数和work函数内的语句访问，作用域是整个operator。如图1所示，x可以被init和work语句块访问。



图1： operator的构成